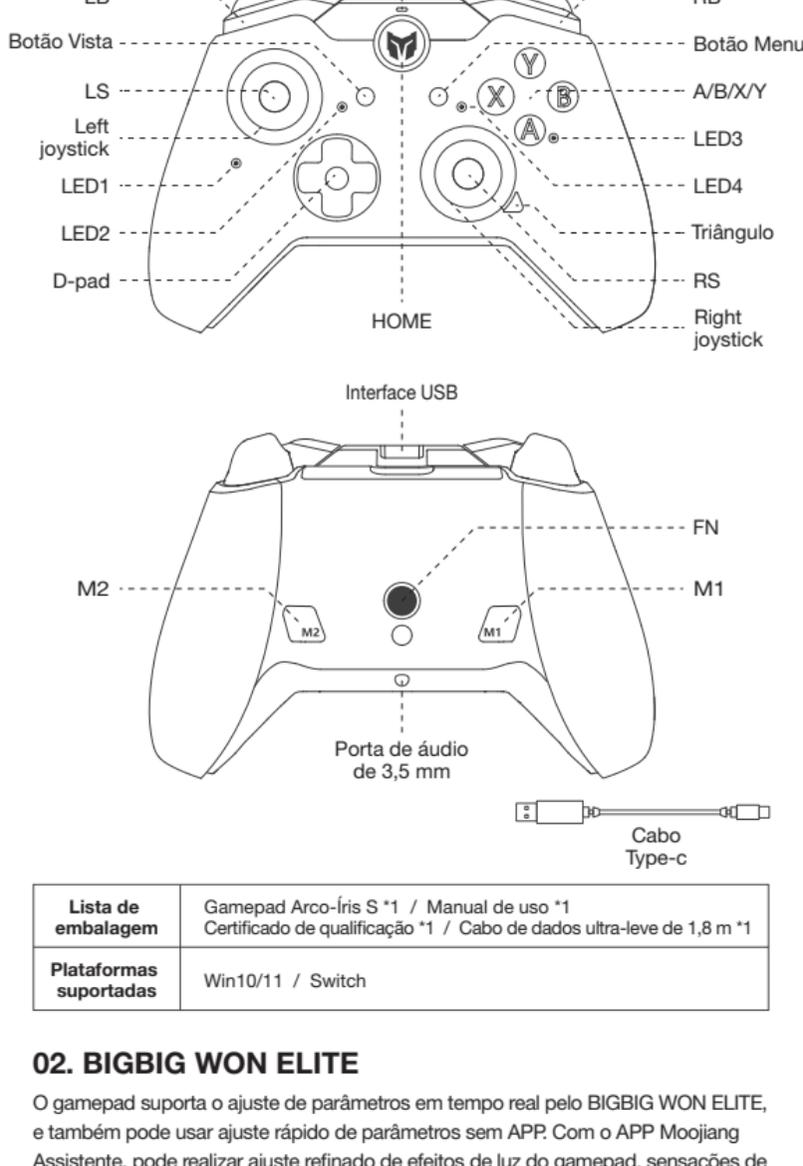


01. ILUSTRAÇÃO DE COMPONENTES



Lista de embalagem	Gamepad Arco-Íris S *1 / Manual de uso *1 Certificado de qualificação *1 / Cabo de dados ultra-leve de 1,8 m *1
Plataformas suportadas	Win10/11 / Switch

02. BIGBIG WON ELITE

O gamepad suporta o ajuste de parâmetros em tempo real pelo BIGBIG WON ELITE, e também pode usar ajuste rápido de parâmetros sem APP. Com o APP Moojiang Assistente, pode realizar ajuste refinado de efeitos de luz do gamepad, sensações de corpo analógicas, joystick, gatilho, botões e macros, com uma funcionalidade mais rica e uma visualização mais clara do que as definições de atalho, enquanto armazena múltiplos conjuntos de configurações de parâmetros de gamepad e gera listas de configuração para aplicação instantânea.

Nota: A utilização das definições de atalho após a escrita da configuração com o APP resultará na alteração da configuração e não corresponderá à configuração da lista de APP, por isso, da próxima vez que abrir o APP, o APP lerá a configuração do gamepad e gerará uma configuração actual "nao denominado".

03. CONEXÃO

O gamepad é um controlador com fio, pelo que é necessário apenas um cabo Type-c para ligar o controlador à unidade principal;

Nota: O gamepad suporta os dois modos Xinput e Switch, após a conexão, é necessário mudar para o modo correspondente a fim de o utilizar normalmente; a plataforma de PC precisa de mudar para o modo Xinput, a plataforma Switch precisa de mudar para o modo Switch, o padrão é o modo Xinput.

Steam: Para se ligar a plataforma Steam, é necessário configurar a caixa "Suporte de Configuração de XBOX" na secção "Configurações - Controlador - Configurações do Controlador Geral" do software, caso contrário pode não ser reconhecido no jogo.

Switch: Uma vez ligado ao Switch, é necessário abrir "Configurações - Gamepad & Sensor - Conexão com fio do gamepad".

04. MUDANÇA DE MODO

O gamepad suporta os dois modos Xinput e Switch, que precisam de ser comutados para o modo correspondente após a conexão para serem utilizados correctamente, configurado como se segue:

Mantenha pressionado o botão A+HOME por 3 segundos até a luz indicadora de modo ficar vermelho, indicando uma mudança para o modo Switch;

Mantenha pressionado o botão B+HOME por 3 segundos até a luz indicadora de modo ficar verde, indicando uma mudança para o modo Xinput.

05. EFEITO DE LUZ

O gamepad tem uma variedade de efeitos de luz diferentes incorporados, clicar duas vezes em FN pode activar e desactivar os efeitos de luz.

As definições de atalho apenas suportam a comutação entre vários efeitos de luz predefinidos. Após descarregar o APP, pode personalizar os efeitos de luz do gamepad em termos de cor, brilho, método de comutação e velocidade de comutação através do APP.

06. MAPEAMENTO

O gamepad possui duas teclas traseiras expansíveis e suporta as seguintes configurações de mapeamento de botões:

Definir mapeamento: Pressione FN + (M1/M2), a luz de modo respira a verde para indicar o estado do mapeamento de botões;

Pressione novamente o botão frontal que precisa de ser mapeado para M1/M2 e a luz de modo irá piscar duas vezes a verde para indicar um mapeamento bem sucedido.

Apagar mapeamento: Mantenha pressionado o "botão a ser apagado mapeamento (M1/M2)", faça duplo clique em FN e a luz de modo piscará a verde para indicar que o mapeamento deste botão foi apagado com sucesso. As definições de atalho apenas suportam o mapeamento dos valores de botões do gamepad para as teclas traseiras expansíveis (M1/M2), enquanto todos os botões do gamepad podem ser modificados valores através do APP após o seu download.

07. EXPLOSÃO

O gamepad suporta a definição de explosão dos botões, os oito botões suportados incluem A/B/X/Y/LT/RT/LB/RB, a definição é a seguinte:

Definir explosão: Mantenha pressionado FN + "botão desejado", a luz indicadora de modo pisca laranja para indicar a activação bem sucedida.

Quando uma explosão é accionada, o 2º e 3º LEDs piscam de acordo com a frequência da explosão.

Apagar explosão: Mantenha pressionado o "botão a ser apagado explosão", faça duplo clique em FN e a luz indicadora de modo piscará laranja para indicar que explosão do botão foi apagada com sucesso.

Frequência de explosão: Mantenha pressionado FN + ← para fazer um ciclo entre frequências de 5/s, 10/s e 20/s, o valor por defeito é de 5/s.

As definições de atalho só são suportadas para explosão dos oito botões A/B/X/Y/LT/RT/LB/RB. Depois de descarregar o APP, pode definir todos os botões no gamepad através do APP.

08. GRAVAÇÃO DE MACRO

Este gamepad suporta a função de gravação de macro, cada conjunto de macros deve ser ligado a uma tecla traseira (M1/M2) como interruptor de disparo; os botões que suportam a gravação são A/B/X/Y, ↑ / ↓ / ← / →,

LT/RT/LB/RB, RS/LS, oito direcções do joystick, definidas da seguinte forma:

Gravar macro: Mantenha pressionado FN + (M1/M2) por 3 segundos, a luz indicadora de modo respira a vermelho para indicar a gravação de macro.

Pressione o botão de gamepad para gravar a macro, clique em FN quando a gravação estiver concluída e a luz indicadora de modo vermelha pisca duas vezes para terminar a gravação.

Durante a execução da macro, os quatro LEDs piscarão da esquerda para a direita até ao final do funcionamento da macro.

Apagar macro: Clique duas vezes no "botão a ser apagado macro (M1/M2)" e a luz indicadora de modo pisca vermelha para indicar que a macro configuração para este botão foi apagada com sucesso.

As definições de atalho apenas suportam a gravação aproximada de macros, após descarregar o APP pode editar as macros através do APP, até à duração de cada passo e à duração do intervalo; ao mesmo tempo, o APP pode armazenar múltiplos conjuntos de macros e gerar uma biblioteca de macros para selecção instantânea da aplicação.

09. SIMULAÇÃO DE SENSAÇÕES FÍSICAS

O gamepad suporta a detecção corporal analógica, utilizando o giroscópio incorporado para simular os dados dos joysticks esquerdo e direito, de modo a alcançar o controlo físico do jogo; a detecção corporal analógica está dividida em três modos, que são "detecção corporal global do joystick esquerdo", "detecção corporal global de resposta do joystick direito" e "detecção corporal do joystick direito", os três modos de detecção corporal podem ser activados como se segue:

Mantenha pressionado FN + , joystick esquerdo (LS) para baixo para activar "Simulação de corpo global do joystick esquerdo"

Mantenha pressionado FN + , joystick direito (RS) para baixo para activar "Simulação de corpo global do joystick direito"

Mantenha pressionado FN + , "botão a ser definido", joystick direito (RS) para baixo para activar "Simulação de corpo global de resposta do joystick direito"

As definições de atalho apenas suportam activar e desactivar a simulação, e dependendo do jogo, será necessário definir diferentes configurações no APP para ter uma melhor experiência de simulação, pelo que a função de simulação deve ser utilizada com o APP.

● Jogo somatosensorial nativo da plataforma Switch, sem necessidade de activar a função somatosensorial simulada, caso contrário, haverá conflitos que levarão a uma experiência pior.

10. SOMATOSENSORIAL NATIVO SWITCH

A maioria dos jogos na consola Switch suporta o controlo somatosensorial por defeito. Este controlador permite o controlo somatosensorial directo sem qualquer configuração, por isso não há necessidade de activar o somatosensorial analógico, por favor certifique-se de que está desactivado.

11. CALIBRAÇÃO DE GIROSCÓPIO

Coloque o gamepad numa mesa horizontal e pressione o botão triângulo FN+ no gamepad, os quatro LEDs acendem e respiram lentamente até os LEDs piscarem duas vezes e depois apagam-se, indicando que a calibração está concluída.

12. GATILHO RÁPIDO

O gamepad suporta a configuração de gatilho rápido, que foi concebida para otimizar o clique rápido do gatilho linear. Um gatilho com um gatilho rápido é definido para "desactivar" qualquer distância após ser pressionado e pode ser pressionado novamente sem o levantar para a sua posição original, otimizando a taxa de cliques rápidos. O método de definição é como seguinte:

Activar/desactivar gatilho rápido: Mantenha pressionado o botão triângulo +gatilho (LT/RT), e a luz indicadora de modo irá piscar duas vezes ciano para indicar que a definição "gatilho rápido" para esse gatilho foi activada com sucesso;

Pressione novamente o botão triângulo +gatilho (LT/RT), e a luz indicadora de modo pisca verde e volta a piscar duas vezes para desactivar a definição de "gatilho rápido" para esse gatilho.

As definições de atalho apenas suportam a configuração de activar e desactivar gatilho rápido, depois de descarregar o APP, também suportará o ajuste esquerdo e direito do gatilho, o ajuste da zona morta dianteira e da zona morta traseira, etc.

13. CALIBRAÇÃO DO GATILHO DO JOYSTICK

Quando há um desvio severo do joystick, quando valor máx não pode ser empurrado de volta, ou quando gatilho emite automaticamente um valor e não pode atingir o seu valor linear máx, tente calibrar o joystick e o gatilho como se segue:

1. Mantenha pressionado botão Vista+ botão Menu ao mesmo tempo por 3 seg, os quatro LEDs respiram lentamente.

2. Empurre primeiro joystick até ao seu limite e rode-o num círculo uniforme, repita 3-5 vezes.

3. Pressione novamente o botão LT/RT para o valor limite e solte, repita 3-5 vezes.

4. Finalmente, pressione botão Vista+ botão Menu ao mesmo tempo, o LED irá piscar duas vezes e depois apagar-se-á, indicando que a calibração está concluída.

14. CAPTURA DE TELA

O gamepad suporta captura de tela com um toque. Nos modos Xinput e Switch, clicar no botão triângulo actuará como um botão de captura de tela.

(Arquivo de captura de tela para a plataforma PC é salvo em "Este PC - Imagem-Captura de tela")

15. ÁUDIO

O gamepad suporta entrada/saída de áudio. Depois de ligar à unidade principal, ligar o auscultador com microfone à porta de áudio de 3,5 mm na parte inferior do gamepad;

O volume da unidade principal também pode ser ajustado usando a combinação de botões FN+ ↑ / ↓ (o ajuste do volume só está disponível no PC).

16. AJUSTE DE VIBRAÇÃO

O gamepad suporta quatro níveis de ajuste de vibração, pressionar FN + → para fazer circular a vibração do motor de gatilho por quatro níveis: forte, médio, fraco e desactivado.

17. CONFIGURAÇÃO DE REDEFINIÇÃO COM UM CLIQUE

Mantenha pressionado o botão HOME por 10s atéo gamepad vibrar, indicando que a configuração de redefinição do gamepad é bem sucedida.

18. INSTRUÇÕES DETALHADAS DE FUNCIONAMENTO

Por favor, visite o site oficial para o tutorial em vídeo: site oficial de apoio Moojiang <https://www.bigbigwon.com/support>

19. SEUS DIREITOS

12 meses de garantia limitada a partir da data de compra

Obter tutoriais em video e App com código QR

Estamos aqui para apoiá-lo e atendê-lo com produtos Bigbigwon: tutoriais em vídeo, ferramentas de atualização, e-manuais www.bigbigwon.com/support

