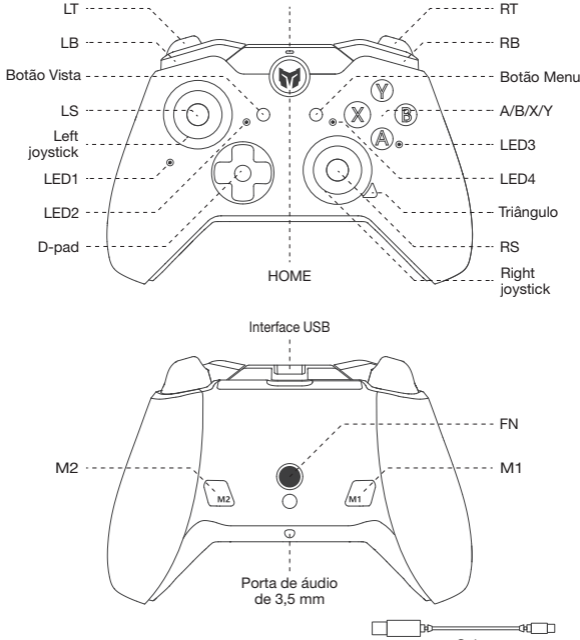


## 01. ILUSTRAÇÃO DE COMPONENTES



<b>Lista de embalagem</b>	Gamepad Arco-Iris Lite *1 / Manual de uso *1 Certificado de qualificação *1 / Cabo de dados ultra-leve de 1,8 m *1
<b>Plataformas suportadas</b>	win10/11 / Switch

## 02. CONEXÃO

O gamepad é um controlador com fio, pelo que é necessário apenas um cabo Type-c para ligar o controlador à unidade principal;

**Nota:** O gamepad suporta os dois modos Xinput e Switch, após a conexão, é necessário mudar para o modo correspondente a fim de o utilizar normalmente; a plataforma de PC precisa de mudar para o modo Xinput, a plataforma Switch precisa de mudar para o modo Switch, o padrão é o modo Xinput.

**Steam:** Para se ligar à plataforma Steam, é necessário verificar a caixa "Suporte de Configuração de XBOX" na secção "Configurações - Controlador - Configurações do Controlador Geral" do software, caso contrário pode não ser reconhecido no jogo.

**Switch:** Uma vez ligado ao Switch, é necessário abrir "Configurações - Gamepad & Sensor - Conexão com fio do gamepad".

## 03. MUDANÇA DE MODO

O gamepad suporta os dois modos Xinput e Switch, que precisam de ser comutados para o modo correspondente após a conexão para serem utilizados correctamente, configurado como se segue:

Mantenha pressionado o botão A+HOME por 3 segundos até a luz indicadora de modo ficar vermelho, indicando uma mudança para o modo Switch;

Mantenha pressionado o botão B+HOME por 3 segundos até a luz indicadora de modo ficar verde, indicando uma mudança para o modo Xinput.

## 04. EFEITO DE LUZ

O gamepad tem uma variedade de efeitos de luz diferentes incorporados, clicar duas vezes em FN pode activar e desactivar os efeitos de luz.

## 05. MAPEAMENTO

O gamepad possui duas teclas traseiras expansíveis e suporta as seguintes configurações de mapeamento de botões:

**Definir mapeamento:** Pressione FN + (M1/M2), a luz de modo respira a verde para indicar o estado do mapeamento de botões;

Pressione novamente o botão frontal que precisa de ser mapeado para M1/M2 e a luz de modo irá piscar duas vezes a verde para indicar um mapeamento bem sucedido.

**Apagar mapeamento:** Mantenha pressionado o "botão a ser apagado mapeamento (M1/M2)", faça duplo clique em FN e a luz de modo piscará a verde para indicar que o mapeamento deste botão foi apagado com sucesso.

## 06. EXPLOSÃO

O gamepad suporta a definição de explosão dos botões, os oito botões suportados incluem A/B/X/Y/LT/RT/LB/RB, a definição é a seguinte:

**Definir explosão:** Mantenha pressionado FN + "botão desejado", a luz indicadora de modo pisca laranja para indicar a activação bem sucedida.

Quando uma explosão é accionada, o 2º e 3º LEDs piscam de acordo com a frequência da explosão.

**Apagar explosão:** Mantenha pressionado o "botão a ser apagado explosão", faça duplo clique em FN e a luz indicadora de modo piscará laranja para indicar que explosão do botão foi apagada com sucesso.

**Frequência de explosão:** Mantenha pressionado FN + ← para fazer um ciclo entre frequências de 5/s, 10/s e 20/s, o valor por defeito é de 5/s.

## 07. GRAVAÇÃO DE MACRO

Este gamepad suporta a função de gravação de macro, cada conjunto de macros deve ser ligado a uma tecla traseira (M1/M2) como interruptor de disparo; os botões que suportam a gravação são A/B/X/Y, ↑/↓/←/→, LT/RT/LB/RB, RS/LS, oito direcções do joystick, definidas da seguinte forma:

**Gravar macro:** Mantenha pressionado FN + (M1/M2) por 3 segundos, a luz indicadora de modo respira a vermelho para indicar a gravação de macro.

Pressione o botão de gamepad para gravar a macro, clique em FN quando a gravação estiver concluída e a luz indicadora de modo vermelha pisca duas vezes para terminar a gravação.

Durante a execução da macro, os quatro LEDs piscarão da esquerda para a direita até ao final do funcionamento da macro.

**Apagar macro:** Clique duas vezes no "botão a ser apagado macro (M1/M2)" e a luz indicadora de modo pisca vermelha para indicar que a macro configuração para este botão foi apagada com sucesso.

## 08. ALTERAÇÃO DE BANDA MORTA DO JOYSTICK

Este joystick tem uma certa banda morta do joystick definida na configuração padrão de fábrica, o usuário com necessidade de 0 banda morta pode pressionar FN + joystick esquerdo e direito para baixo (LS/RS) para alternar a banda morta entre 0/10 para os joystick esquerdo e direito respectivamente.

**Nota:** Um joystick com 0 banda morta terá maior precisão de controle, mas também resultará em desvio em jogos sem banda morta.

## 09. GATILHO RÁPIDO

O gamepad suporta a configuração de gatilho rápido, que foi concebida para otimizar o clique rápido do gatilho linear. Um gatilho com um gatilho rápido é definido para "desactivar" qualquer distância após ser pressionado e pode ser pressionado novamente sem o levantar para a sua posição original, otimizando a taxa de cliques rápidos. O método de definição é como seguinte:

**Activar/desactivar gatilho rápido:** Mantenha pressionado o botão triângulo +gatilho (LT/RT), e a luz indicadora de modo irá piscar duas vezes ciano para indicar que a definição "gatilho rápido" para esse gatilho foi activada com sucesso;

Pressione novamente o botão triângulo +gatilho (LT/RT), e a luz indicadora de modo pisca verde e volta a piscar duas vezes para desactivar a definição de "gatilho rápido" para esse gatilho.

## 10. CALIBRAÇÃO DO GATILHO DO JOYSTICK

Quando há um desvio severo do joystick, quando valor máx não pode ser empurrado de volta, ou quando gatilho emite automaticamente um valor e não pode atingir o seu valor linear máx, tente calibrar o joystick e o gatilho como se segue:

**1.** Mantenha pressionado botão Vista+ botão Menu ao mesmo tempo por 3 seg, os quatro LEDs respiram lentamente.

**2.** Empurre primeiro joystick até ao seu limite e rode-o num círculo uniforme, repita 3-5 vezes.

**3.** Pressione novamente o botão LT/RT para o valor limite e solte, repita 3-5 vezes.

**4.** Finalmente, pressione botão Vista+ botão Menu ao mesmo tempo, o LED irá piscar duas vezes e depois apagar-se-á, indicando que a calibração está concluída.

## 11. CAPTURA DE TELA

O gamepad suporta captura de tela com um toque. Nos modos Xinput e Switch, clicar no botão triângulo actuará como um botão de captura de tela.

(Arquivo de captura de tela para a plataforma PC é salvo em "Este PC - Imagem-Captura de tela")

## 12. ÁUDIO

O gamepad suporta entrada/saída de áudio. Depois de ligar à unidade principal, ligar o auscultador com microfone à porta de áudio de 3,5 mm na parte inferior do gamepad;

O volume da unidade principal também pode ser ajustado usando a combinação de botões FN+ ↑ / ↓ (o ajuste do volume só está disponível no PC).

## 13. AJUSTE DE VIBRAÇÃO

O gamepad suporta quatro níveis de ajuste de vibração, pressionar FN + → para fazer circular a vibração do motor de gatilho por quatro níveis: forte, médio, fraco e desactivado.

## 14. CONFIGURAÇÃO DE REDEFINIÇÃO COM UM CLIQUE

Mantenha pressionado o botão HOME por 10s atéo gamepad vibrar, indicando que a configuração de redefinição do gamepad é bem sucedida.

## 15. INSTRUÇÕES DETALHADAS DE FUNCIONAMENTO

Por favor, visite o site oficial para o tutorial em vídeo: site oficial de apoio Moojiang <https://www.bigbigwon.com/support>

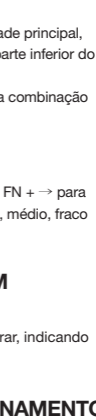
## 16. SEUS DIREITOS

12 meses de garantia limitada a partir da data de compra

## Obter tutoriais em video com código QR

Estamos aqui para apoiá-lo e atendê-lo com produtos Bigbigwon: tutoriais em vídeo, ferramentas de atualização, e-manuais

[www.bigbigwon.com/support](http://www.bigbigwon.com/support)



BIGBIG WON SUPPORT