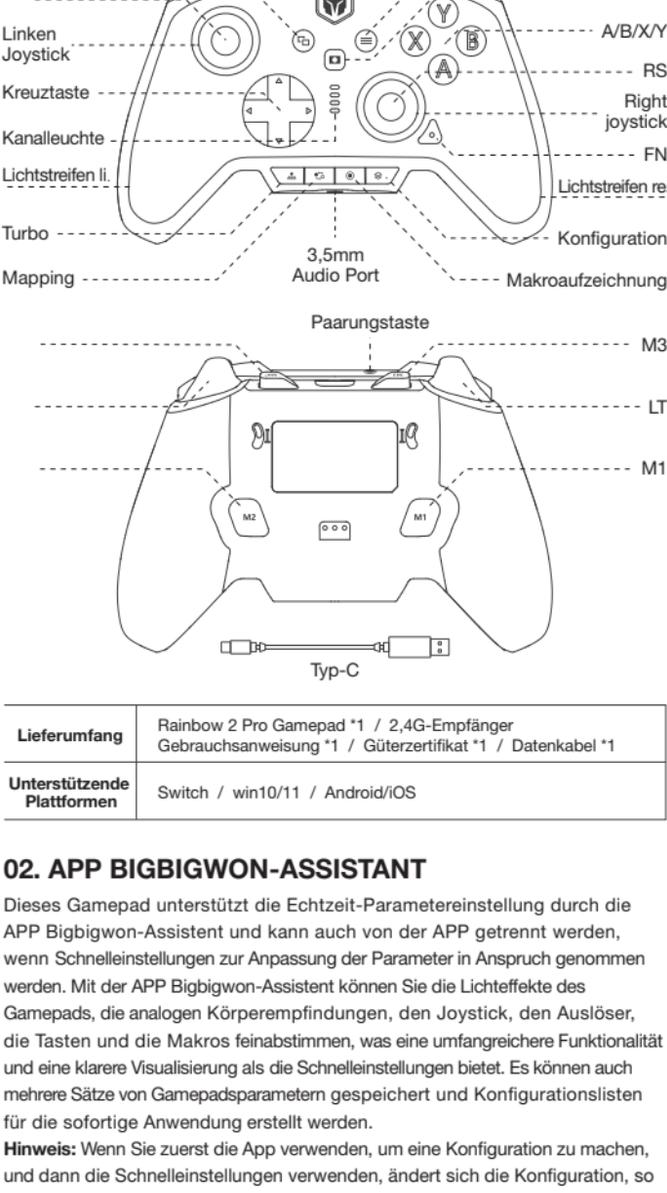


## 01. TEILEPLAN



**Lieferumfang** Rainbow 2 Pro Gamepad \*1 / 2,4G-Empfänger  
Gebrauchsanweisung \*1 / Güterzertifikat \*1 / Datenkabel \*1

**Unterstützte Plattformen** Switch / win10/11 / Android/iOS

## 02. APP BIGBIGWON-ASSISTANT

Dieses Gamepad unterstützt die Echtzeit-Parametereinstellung durch die APP Bigbigwon-Assistent und kann auch von der APP getrennt werden, wenn Schnelleinstellungen zur Anpassung der Parameter in Anspruch genommen werden. Mit der APP Bigbigwon-Assistent können Sie die Lichteffekte des Gamepads, die analogen Körperempfindungen, den Joystick, den Auslöser, die Tasten und die Makros feinabstimmen, was eine umfangreichere Funktionalität und eine klarere Visualisierung als die Schnelleinstellungen bietet. Es können auch mehrere Sätze von Gamepadparametern gespeichert und Konfigurationslisten für die sofortige Anwendung erstellt werden.

**Hinweis:** Wenn Sie zuerst die App verwenden, um eine Konfiguration zu machen, und dann die Schnelleinstellungen verwenden, ändert sich die Konfiguration, so dass die nicht der Konfiguration in der App-Liste entspricht und beim nächsten Aufrufen der App, wenn die Konfiguration des Gamepads gelesen wird, wird eine aktuelle, „unbenannte“ Konfiguration erzeugt.

## 03. EIN-/AUSSCHALTEN

Halten Sie die HOME-Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um den Joystick ein-/auszuschalten.

## 04. VERBINDUNG

Es gibt drei Verbindungsmethoden für dieses Gamepad, 2,4G-Verbindung / Bluetooth-Verbindung / Kabelverbindung, die Verbindungsmethode ist wie folgt:  
**2,4G-Verbindung:** Der 2,4G-Empfänger und das Gamepad wurden vor der Ablieferung gepaart. Stecken Sie den 2,4G-Empfänger nach dem Einschalten des Gamepads in den Host, um die Verbindung herzustellen. Wenn die Verbindung nicht erfolgreich ist, müssen Sie sie erneut koppeln. Die Bedienungsschritte sind wie folgt:

1. Nachdem der Empfänger an den Host angeschlossen wurde, halten Sie die Taste am Empfänger gedrückt, bis das Gamepad blinkt, um anzuzeigen, dass der Empfänger in den Paarungsstatus eingetreten ist.
2. Nachdem das Gamepad eingeschaltet wurde, halten Sie die Paarungstaste oben 3 Sekunden lang gedrückt, und die HOME-Anzeige blinkt schnell, um anzuzeigen, dass sie in den Paarungsstatus eingetreten ist.
3. Nach einiger Zeit sind der Empfänger und das Gamepad beide im Dauerlicht, was bedeutet, dass die erneute Paarung erfolgreich ist.

**Bluetooth-Verbindung:** Nachdem das Gamepad eingeschaltet ist, drücken Sie die Paarungstaste oben 3 Sekunden lang, der HOME-Indikator blinkt schnell, was bedeutet, dass es in den Kopplungsstatus übergeht; nach erfolgreicher Verbindung leuchtet der HOME-Indikator im Dauerlicht auf. (Welcher Kanalindikator im Switch-Modus aufleuchtet, hängt von der Reihenfolge ab, dass das Gamepad im Host angeschlossen ist)

**Kabelgebundene Verbindung:** Nach dem Einschalten des Gamepads ist der Controller mit dem Typ-C-Kabel an den Host anzuschließen.

**Hinweis:** Das Gamepad unterstützt die beiden Modi Switch und Xinput. Sie müssen nach der Verbindung mit dem Host in den entsprechenden Hostmodus wechseln, um ihn normal verwenden zu können; die Voreinstellung ist der Xinput-Modus.

**Steam-Plattform:** Sie müssen „XBOX-Konfigurationsunterstützung“ in den „Einstellungen - Controller - Allgemeine Controller-Einstellungen“ der Steam-Software ankreuzen, andernfalls kann es zu dem Problem kommen, dass es im Spiel nicht erkannt wird.

**Switch-Plattform:** Nachdem Sie es mit Switch mit einem Kabel verbunden haben, müssen Sie „Einstellungen - Gamepad & Sensor - Pro Gamepad-Kabelverbindung“ aufrufen.

## 05. UMSCHALTEN DER MODI

Das Gamepad unterstützt sowohl den Switch- als auch den Xinput-Modus. Sie müssen nach dem Anschluss in den entsprechenden Modus wechseln, um ihn normal verwenden zu können. Die Einrichtweise ist wie folgt:

Halten Sie die Taste A+HOME 3 Sekunden lang gedrückt, bis der HOME-Indikator rot leuchtet, was einen Wechsel in den Switch-Modus bedeutet.

Halten Sie die Taste B+HOME 3 Sekunden lang gedrückt, bis der HOME-Indikator grün leuchtet, was einen Wechsel in den Xinput-Modus bedeutet.

**Hinweis:** Bei der Bluetooth-Verbindung auf iOS- und Android-Plattformen muss auf den Xinput-Modus umgestellt werden.

## 06. HINWEIS ZUM LICHTSTREIFEN

Das Gamepad verfügt über einen Lichtwellenleiter entlang des Rands, der unter der durchsichtigen schwarzen Schale versteckt ist. Sie können die Farbe der linken und rechten Leuchte dieses Lichtwellenleiters über die APP anpassen, und es unterstützt auch Farbenrampensteilheit, Atemlicht, Blinken und andere Lichteffekteinstellungen.

1. Doppelklicken Sie auf die FN-Taste, um unter drei Gängen „Lichteffektmodus“, „benutzerdefiniertes Lichteffekt“ und „AUS“ zu wechseln.
2. Die Voreinstellung ist der „Lichteffektmodus“. In diesem Fall hat der Lichtstreifen die gleiche Farbe wie die HOME-Leuchte, d.h.: Beim Umschalten in den Switch-Modus leuchten sowohl die HOME-Leuchte als auch der Lichtstreifen rot auf. Beim Umschalten in den Xinput-Modus leuchten sowohl die HOME-Leuchte als auch der Lichtstreifen grün auf.
3. Der Lichtstreifen unterstützt auch die benutzerdefinierten Lichteffekte der APP, die automatisch zu den „benutzerdefinierten Lichteffekten“ wechseln, wenn die APP zur Änderung der Lichteffekte verwendet wird.

## 07. ZUORDNUNG (MAPPING)

Das Gamepad verfügt über vier erweiterbare Tasten und unterstützt die folgenden Einstellungen für die Tastenzuordnungsbelegung:

**Einrichten einer Zuordnung:** Drücken Sie die FN+ (M1/M2/M3/M4), der FN-Indikator leuchtet im Atemlicht auf und zeigt den Zuordnungsstatus an. Drücken Sie die Fronttaste, die M1/M2/M3/M4 zugeordnet werden soll, erneut und der FN-Indikator blinkt zweimal, um die erfolgreiche Zuordnung anzuzeigen.

**Löschung einer einzelnen Zuordnung:** Halten Sie die Taste (M1/M2/M3/M4) gedrückt, deren Zuordnung gelöscht werden soll, doppelklicken Sie auf die FN+ und der FN-Indikator blinkt zweimal, um anzuzeigen, dass die Zuordnung der aktuellen Taste gelöscht wird.

**Löschung aller Zuordnungen:** Doppelklicken Sie direkt auf die FN+ und der FN-Indikator blinkt zweimal, um anzuzeigen, dass die Zuordnungen aller Tasten gelöscht werden.

**APP:** Die Tastenkombination unterstützt nur die Zuordnung der Joystick-Tasten zu den erweiterten Rücktasten (M1/M2/M3/M4), aber die App ermöglicht es Ihnen, alle Tasten des Gamepads zu ändern.

## 08. TURBO

Das Gamepad unterstützt TURBO-Tastenkombinationen, einschließlich A/B/X/Y, ↑ / ↓ / ← / →, LB/RB/LT/RT, M1/M2/M3/M4 insg. 16 Tasten. Die Einrichtweise ist wie folgt:

**TURBO einrichten:** Drücken und halten Sie die FN+ „benötigte Taste“, der FN-Indikator blinkt zweimal, um das erfolgreiche Einrichten anzuzeigen. (Der FN-Indikator blinkt während des Turbo-Betriebs mit der aktuellen Turbo-Frequenz)

**Löschung von einzelem TURBO:** Halten Sie die „zu löschende Taste“ gedrückt, doppelklicken Sie auf die FN+ „Taste“, der FN-Indikator blinkt zweimal, um anzuzeigen, dass die Turbo-Einstellung für die aktuelle Taste aufgehoben ist.

**Löschung von allen TURBO:** Doppelklicken Sie direkt auf die FN+ und der FN-Indikator blinkt zweimal, um anzuzeigen, dass die Turbo-Einstellung für alle Tasten aufgehoben ist.

**TURBO-Frequenz:** Halten Sie FN+ gedrückt, um zwischen 5/s, 10/s und 20/s zu wechseln; die Standardeinstellung ist 5/s.

**APP:** Sie können die App verwenden, um den Turbo für alle Tasten des Gamepads einzurichten.

## 09. MAKROAUFZEICHNUNG

Dieses Gamepad unterstützt die Makroaufzeichnungsfunktion, und jeder Makrosatz muss an eine Rücktaste (M1/M2/M3/M4) als Auslöseschalter gebunden werden; die unterstützenden Aufzeichnungstasten sind A/B/X/Y, ↑ / ↓ / ← / →, LB/RB/LT/RT, LS/RS, acht Richtungen des Joysticks, und die Einstellmethode ist wie folgt:

**Makroaufzeichnung:** Drücken Sie die FN+ (M1/M2/M3/M4) 3 Sekunden lang, der FN-Indikator leuchtet im Atemlicht auf und zeigt den Eintritt in den Makroaufzeichnungsstatus an.

Drücken Sie die Taste zur Makroaufzeichnung am Joystick, und klicken Sie auf die FN+ einmal, wenn die Aufzeichnung abgeschlossen ist; der FN-Indikator blinkt zweimal, um die Aufzeichnung zu beenden. (Der FN-Indikator blinkt während des Makroablaufs langsam, bis das Makro beendet ist)

**Löschung eines einzelnen Makros:** Halten Sie die Taste zur Löschung des entsprechenden Makros gedrückt (M1/M2/M3/M4), doppelklicken Sie auf die FN+ und der FN-Indikator blinkt zweimal, was anzeigt, dass die Makroeinstellung für die aktuelle Taste gelöscht wurde.

**Löschung aller Makros:** Doppelklicken Sie direkt auf die FN+ und der FN-Indikator blinkt zweimal, was anzeigt, dass die Makroeinstellungen für alle Tasten gelöscht wurden.

**APP:** Die Schnelleinstellung unterstützt nur die ungefähre Makroaufzeichnungsfunktion. Nach dem Herunterladen der APP können Sie das Makro über die APP bearbeiten, feinkörnig für die Dauer jedes Schritts und die Länge des Intervalls; Gleichzeitig kann die APP mehrere Makrosätze speichern und eine Makrobibliothek generieren, damit Sie es sofort auswählen können.

## 10. SIMULATION DER KÖRPERWAHRNEHMUNG

Das Gamepad unterstützt die simulierte Somatosensorik, wobei das eingebaute Gyroskop zur Simulation der Daten des linken und rechten Joysticks verwendet wird, um eine somatosensorische Steuerung des Spiels zu ermöglichen. Die simulierte Somatosensorik ist in drei Modi unterteilt: „Linker Joystick zur globalen Somatosensorik“, „Rechter Joystick zur globalen Somatosensorik“ und „Rechter Joystick zur responsiven Somatosensorik“. Die drei Modi der Somatosensorik sind wie folgt zu aktivieren:

Halten Sie FN + linken Joystick Ab (LS) gedrückt, um „Linken Joystick zur globalen Somatosensorik“ zu aktivieren.

Halten Sie FN + rechten Joystick Ab (RS) gedrückt, um „Rechten Joystick zur globalen Somatosensorik“ zu aktivieren.

Halten Sie FN + einzustellende Taste + rechten Joystick Ab (RS) gedrückt, um „Rechten Joystick zur responsiven Somatosensorik“ zu aktivieren.

**APP:** Die Schnelleinstellungen unterstützen nur das Ein- und Ausschalten der Simulation, aber je nach Spiel müssen Sie verschiedene Einstellungen in der App vornehmen, um ein besseres Simulationserlebnis zu erhalten, daher muss die Simulation mit der App verwendet werden.

● Bei originellen Switch-Spielen muss die Simulation nicht aktiviert sein, da es sonst zu einem Konflikt kommt, der das Spielerlebnis verschlechtert.

## 11. UMSCHALTUNG DER BORDKONFIGURATION

**Switch-Modus:** Klicken Sie zunächst auf die FN+, damit der Kanalindikator von rot auf weiß wechselt, was bedeutet, dass Sie sich nun im Konfigurationswechselmodus befinden. Die vier Indikatoren in diesem Modus stehen für vier verschiedene Konfigurationen an Bord;

Klicken Sie erneut auf die FN+, um die Umschaltung der Konfiguration zu starten. Der Indikator wird in der Reihenfolge von oben nach unten umgeschaltet; Die Reihenfolge des Indikators entspricht der Reihenfolge der Bordkonfiguration.

Wenn innerhalb von 5 Sekunden keine Konfigurationsumschaltung erfolgt, werden Sie den Konfigurationsumschaltmodus automatisch verlassen und der Indikator wechselt von weiß auf rot und zeigt den Kanal wieder an.

**Xinput-Modus:** In diesem Modus gibt es keine Kanalanzeigenfunktion, daher ist der Indikator standardmäßig weiß und zeigt die aktuelle Bordkonfiguration an. In diesem Modus kann die Konfiguration direkt durch einen Klick auf die FN+ umgeschaltet werden.

## 12. TOTZONE DES JOYSTICKS

Dieses Gamepad ist werkseitig mit einer gewissen Totzone des Joysticks ausgestattet. Wenn Sie die 0-Totzone nicht benötigen, können Sie die zentrale Totzone des linken bzw. rechten Joysticks in der APP individuell einstellen.

**Hinweis:** Eine 0-Totzone des Joysticks führt zu einer höheren Steuerungsgenauigkeit, aber auch zu einer Drift in Spielen ohne Totzone.

## 13. KALIBRIERUNG DES JOYSTICKAUSLÖSERS

Wenn es eine ernsthafte Drift des Joysticks gibt, es nicht zum Anschlag gedrückt wird, oder der Auslöser automatisch Wert ausgibt, die maximale lineare Wert nicht zu erreichen ist, können Sie versuchen, den Joystick und Auslöser zu kalibrieren, und die Bedienung ist wie folgt:

1. Halten Sie die Ansichtstaste und die Menütaste gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt, der Randlichtstreifen wird orange und leuchtet in langsamem Atemlicht auf.

2. Drücken Sie den Joystick bis zum Anschlag und drehen Sie ihn zunächst in einem gleichmäßigen Kreis, wiederholen Sie dies 3-5 Mal.

3. Drücken Sie die LT/RT-Taste erneut bis zum Anschlag und lassen Sie sie los. 3-5 Mal wiederholen.

4. Zum Schluss drücken Sie die Ansichtstaste und die Menütaste gleichzeitig, der Randlichtstreifen blinkt zweimal orange, was bedeutet, dass die Kalibrierung abgeschlossen ist

## 14. GYROSKOP-KALIBRIERUNG

Legen Sie das Gamepad auf einen waagerechten Tisch und drücken Sie die Menütaste + Screenshot-Taste des Gamepads. Der Randlichtstreifen wird lila und atmet langsam, bis der zweimal lila blinkt, was anzeigt, dass die Kalibrierung abgeschlossen ist.

## 15. AUDIO

Das Gamepad unterstützt die Audioeingabe/-ausgabe, indem man Kopfhörer mit Mikrofon in den 3,5mm-Audioanschluss an der Unterseite des Gamepads einsteckt, dies wird mit dem Host durch ein Kabel oder per 2.4G verbunden ist;

Sie können auch die Tastenkombination FN+ ↑ / ↓ verwenden, um die Lautstärke der PC-Plattform anzupassen;

## 16. VIBRATIONSEINSTELLUNG

Der Joystick unterstützt vier Stufen der Vibrationseinstellung, die wie folgt bedient werden:

Drücken Sie FN + →, um die Vibration des Auslösemotors zwischen stark, mittel, schwach und aus umzuschalten.

## 17. HINWEISE ZUM AKKU

Wenn die Akkuleistung schwach ist, blinkt der Lichtstreifen auf beiden Seiten des Gamepads 10 Mal in einer Frequenz von 2 Mal pro Sekunde rot auf, bzw. eine Erinnerung in allen fünf Minuten.

Nach dem Anschließen an die Stromversorgung befinden sich die Leuchten des Gamepads im roten Atemlicht, was bedeutet, dass sie sich im Ladezustand befindet; wenn der Akku vollständig aufgeladen ist, erlischt der Lichteffekt zur Aufladung und der Lichtstreifen kehrt in seinen ursprünglichen Zustand zurück.

**Ladestation:** Im Standby-Modus leuchtet die Ladestation nicht. Wenn das Gamepad an die Ladestation angeschlossen ist, bedeutet das, dass er aufgeladen wird, wenn die Anzeigelampe des Gamepads in rotem Atemlicht ist und die RGB-Anzeige der Ladestation mehrere Farben turnusmäßig aufleuchtet; wenn sowohl die RGB-Anzeige der Ladestation als auch die Anzeigelampe des Gamepads ausgeschaltet sind, bedeutet das, dass der Akku des Gamepads vollständig aufgeladen ist.

## 18. AUSFÜHRLICHE BETRIEBSANLEITUNG

Bitte besuchen Sie unsere offizielle Webseite von BIGBIG WON für ein Video-Tutorial- Kundendienst

<https://www.bigbigwon.cn/support>

## 19. IHRE VORTEILE UND RECHTE

Beschränkte Produktgarantie für 12 Monate ab dem Kaufdatum

Bitte Code scannen, um Videoanleitungen und APP zu erhalten

Wir bieten Ihnen Unterstützungen und Dienstleistungen für Bigbigwon-Produkte hier: Videoanleitungen, Upgrade-Tools, PDF-Anweisungen

[www.bigbigwon.com/support](http://www.bigbigwon.com/support)

BIGBIG WON SUPPORT